

CAPÍTULO 2

C A L E N D A R I O I F A T

Lo que ha sucedido hasta ahora: Las fuerzas del mal han atacado la vida en el Planeta Azul con la escasez de agua y los virus. La Orden de los WATERKNIGHTS OFROLL HYDRO apoya a las fuerzas del bien con el proyecto generacional ZERO-WATERLOSS en la lucha contra la amenaza de extinción. Dado que los agentes del mal atacan repetidamente las redes de agua y también roban el valioso agua potable, los WATERKNIGHTS han decidido proteger las redes de suministro por adelantado. Para ello, cuentan con TELL, un potente chip ALERT, que realiza sus servicios de forma fiable sin necesidad de alimentar la batería durante 5 largos años solares. TELL está ampliamente protegido contra las influencias externas, como las interferencias interestelares, las lluvias de meteoritos e incluso contra la lluvia ácida y dulce, gracias a su armadura metaplástica: hasta la fecha, las fuerzas del mal no han conseguido resquebrajar TELL. Los Chip-ALERT son seres complejos. Su tasa de reproducción es, por tanto, limitada y, en cualquier caso, muy inferior a la del conejo o la rata, muy potentes desde el punto de vista reproductivo, que encontrarán su papel en un capítulo posterior. En otras palabras: TELL no puede desplegar su efecto en todo el espacio galáctico al mismo tiempo. Por lo tanto, las fuerzas del bien, junto con los WATERKNIGHTS OFROLL HYDRO, deciden desplegar el chip-ALERT TELL primero en el castillo de agua de Helvetia, donde un notable pueblo de montaña ha estado vigilando el agua durante siglos. Tras el escepticismo inicial, los helvéticos se hacen amigos de TELL y refuerzan sus guardias de acceso al agua, las torres HYDRANT. Las torres HYDRANT siempre se han fabricado con las tecnologías más innovadoras de Helvetia, por lo que han recibido el nombre de WATERKNIGHTS: VONROLL. En los asentamientos y paisajes de Helvetia, las torres de agua están equipadas con nuevas almenas, las CLAPPER, en las que el chip ALERT se encarga de la vigilancia de los accesos al agua e informa de todos los ataques a HYDRO-PORT, el centro de inteligencia del bien. De este modo, los caballeros de las órdenes FOUNTAINMASTER y SECURIWATER, encargados de la protección de los HYDRANTS, están siempre en el lugar a tiempo para hacer inofensivos a los atacantes.



ZEROWATERLOSS
vonroll-hydro.world