



CAPITOLO 3

Z E R O W A T E R L O S S

Cosa è successo finora: il male ha attaccato il pianeta blu con carenze d'acqua e virus. I WATERKNIGHT VONROLL sostengono le forze del bene con il progetto generazionale ZEROWATERLOSS. Il chip-ALERT TELL difende le torri HYDRANT dal furto d'acqua con Klappe. Dopo i loro successi iniziali, i WATERKNIGHT incontrano resistenza. Le forze del male schierano uno dei loro più potenti guerrieri: il misterioso agente speciale COPYFIX. È stato al lavoro sul Blue Pianeta dal momento che la storia è scritta lì, ma non è mai stato visto in carne ed ossa. Secondo il WATERKNIGHT Secret Service, COPYFIX può apparire come una donna, un uomo, uno spirito di forza, o in forme combinate, e ha un vasto arsenale di tecnologie dannose a sua disposizione. Copiando concetti, design e tecnologie, COPYFIX attacca le forze innovative del pianeta blu e diffondendo il batterio inerziale HOCHDIEKRÜGE per cullare la gente nell'autocompiacimento: Perché le torri HYDRANT devono essere aggiornate con CLAP, TELL e HYDROPORT quando il furto d'acqua è un problema di tutti gli altri? Ogni estate secca non è seguita da una pioggia autunnale che elimina la carenza d'acqua? E comunque, in un pizzico (e non arriva mai) l'ACQUA STRATEGICA può essere sostituita da ACQUA DI DESIGN con nomi allettanti come Evianne, Santa Pellegrina o Tintin. Questo è più economico del progetto generazionale ZEROWATERLOSS, in cui solo i WATERKNIGHT VONROLL credono comunque e che divorerà grandi somme di denaro. L'ACQUA DEL DESIGN deve essere fatta scendere dai tre mostri del trasporto Scania, Mania e Volvina - ma non ha funzionato anche quando la malvagia Legione Virale ha messo in ginocchio la vita di Corona? I WATERKNIGHT VONROLL affrontano un compito difficile. Saranno in grado di conquistare e ispirare la gente per il progetto generazionale ZEROWATERLOSS?



ZEROWATERLOSS
vonroll-hydro.world